

Hackathon GOV – Dane Publiczne

Pierwszy rządowy Hackathon w Polsce!

24 i 25 września odbył się w Warszawie pierwszy Hackathon organizowany przez polski rząd – Hackathon GOV – Dane Publiczne. Głównym organizatorem było Ministerstwo Cyfryzacji.

Co oznacza „Hackathon”? Hackathon jest połączeniem dwóch słów „hack” i „marathon”, które wspólnie tworzą pojęcie „maraton hackowania”. Jest to tak naprawdę maraton programistyczny, który polega na wielogodzinnym projektowaniu i budowaniu oprogramowania o określonej wcześniej tematyce i rozwiązującego określony problem.

Hackathon GOV miał na celu przekonać wszystkich zaangażowanych, jak wiele można zdziałać, wykorzystując otwarte bazy danych publicznych, udostępnione przez instytucje rządowe i samorządowe.



Fot. Jakub Mozolewski

Jako zespół fringers reprezentujący Koło Naukowe Imagine Academy na Wydziale Matematyki i Informatyki Uniwersytetu Jagiellońskiego postanowiliśmy wziąć udział w Hackathonie, ponieważ byliśmy przekonani, że nasz pomysł rozwiąże „migrenowy problem” obywateli, będąc równocześnie pomocą w starciu z codziennymi obowiązkami.

Nasza wspólna przygoda rozpoczęła się od wydarzeń, które wspólnie organizowaliśmy, później zaczęliśmy brać udział w różnych konkursach i hackathonach z własnymi projektami – i tak stworzyliśmy własny startup fringers.



Na Hackathonie GOV, mającym miejsce w dniach 24-25 września w Warszawie, udało nam się zająć pierwsze miejsce z projektem eObywatel.



Nasz projekt ma na celu usprawnić cały proces załatwienia spraw w urzędach, a aplikacja mobilna poprowadzić obywatela „za rękę” tak, aby przypadkiem o niczym nie zapominając, zakończył z sukcesem swoje sprawy w możliwie jak najkrótszym czasie. Dzięki wykorzystaniu danych publicznych uzyskaliśmy dostęp do wszystkich informacji na temat spraw w urzędach, do aktualnych w nich kolejek, mogliśmy wyświetlić listę najbliższych użytkowników kompetentnych urzędów i w efekcie zaprowadzić obywatela prosto do celu (a nawet zamówić mu ubera!). Dodaliśmy również możliwość rezerwacji miejsca w okienku w odpowiednim urzędzie. Ostatnie wolne chwile poświęciliśmy przygotowując również prototyp aplikacji na smartwatch Pebble, która wyświetlała użytkownikowi aktualną pozycję w kolejce.

Plan wydawał się zbyt ambitny i bardzo ciężki do zrealizowania w tak ograniczonym czasie. Na szczęście, dzięki naszym wspólnym doświadczeniom, zgraniu i silnej pracy zespołowej wiedzieliśmy na co nas stać, a wraz z upływem czasu byliśmy coraz bardziej pewni, że uda nam się przygotować prototyp naprawdę nie najgorszej jakości.



Udało nam się także zachwycić naszym projektem eObywatel Panią Minister Cyfryzacji Annę Strzeżyńską. Pani Minister od razu miała doskonałe wyobrażenie na temat połączenia naszej aplikacji z aktualnymi projektami Ministerstwa Cyfryzacji.



Nagroda za zdobycie pierwszego miejsca to 18 000 zł oraz płatny staż w Centralnym Ośrodku Informatyki przy Ministerstwie Cyfryzacji.

Wszyscy mieliśmy swoje aktualne obowiązki i niektórzy również stałą pracę:

„Płatny staż w urzędzie... to nie będzie raczej nic ciekawego ani atrakcyjnego.” - dokładnie tak myśleliśmy na początku.

A teraz, już za miesiąc rozpoczniemy nową pracę dla polskiego rządu, a dokładniej dla polskich obywateli.

We współpracy z Centralnym Ośrodkiem Informatyki i Ministerstwem Cyfryzacji będziemy realizować nasz projekt eObywatel, dzięki któremu stworzymy prawdziwą wartość dla obywateli i urzędów w Polsce!

Śledźcie postępy naszego projektu eObywatel i pamiętajcie o nas. Do usłyszenia!



– fringers

Fabian Kapuscik

Robert Kuna

Aleksander Surman

Jakub Król

autor zdjęć – Jakub Mozolewski

